



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: PRETPE-001



Boita Basic

Commentaires sur le jeu

Première boîte à forme en bois. Le matériel est simple avec seulement 4 formes à insérer dans la boîte et 2 ouvertures latérales qui permettent de vider la boîte facilement. Idéal pour une première approche de la boîte à forme qui est une activité pas si facile pour les petits!

Nb pièces: 5

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Jeux de société
Age préconisé : 12 mois
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: PRETPE-002



Boite à Formes en Bois

Commentaires sur le jeu

Idéal pour les toutes petites mains, ce jeu d'éveil a la forme. L'enfant va pouvoir apprendre à reconnaître formes et couleurs avec des formes simples aux angles arrondis et des couleurs vives. Cet exercice est adapté pour améliorer le sens du toucher de vos enfants et également à la formation de la motricité fine. Bois massif.

Nb pièces: 11

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Jeux de société
Age préconisé : 12 mois
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté:
Marque du jeu: Goki
Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Dextérité (la) - Observation - Placement - Repérages visuels

Formes





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: PRETPE-003



Dancing Alligator

Commentaires sur le jeu

Notre joyeux alligator dansant vert et jaune ne manquera pas de provoquer des fous rires. Ce jouet à tirer classique en bois émet un léger clic-clac lorsqu'il est tiré et ravit les tout-petits et les enfants d'âge préscolaire. Fabriqué à partir de bois sans produits chimiques, de colorants et pigments non toxiques, notre alligator est sûr d'aider les enfants avec leur motricité globale et encourage leur imagination. Le jouet à tirer en bois Dancing Alligator combine l'apprentissage et le plaisir. Convient aux enfants de 12 mois et plus.

Nb pièces: 1

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 12 mois

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: PlanToys

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Rouler - Ambiance, rigolade

Animaux (reptiles)



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: PRETPE-004



Canard Family à promener

Commentaires sur le jeu

Voici 2 compères canards à promener ! Ce magnifique jouet d'éveil est idéal pour développer la motricité de bébé. Les deux jolis canards aux couleurs vives sont munis d'une cordelette pour les promener partout. Les pattes des canards sont en imitation cuir pour que les canards fassent des clap-clap en se baladant ! Peinture à l'eau.

Nb pièces: 1

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 12 mois

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Ambiance, rigolade - Rouler

Animaux (de la ferme et des champs)





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: PRETPE-005



Les Tortues des Formes 'I Wood'

Commentaires sur le jeu

Des tortues de toutes les couleurs pour des découvertes sans fin ! Les Tortues des Formes 'I Wood' est un jeu d'éveil en bois qui fourmille d'ingéniosité ! Il permet à votre bébé dès 18 mois de découvrir les formes, les tailles et les couleurs, d'empiler les pièces les unes sur les autres et de finalement les faire trôner sur les tortues ! Votre tout-petit pourra ensuite s'amuser à encastrer les tortues entre elles tout en travaillant sa dextérité, sa logique et sa concentration. Les jolies couleurs des tortues attirera à coup sûr votre enfant qui passera des heures à s'amuser avec. Chacune des tortues possède 3 pièces associées. Pour plus de sécurité et parce que les enfants de moins de 3 ans ont l'habitude de mettre les objets à la bouche, nous avons opté pour l'utilisation de la peinture à l'eau.

Nb pièces: 16

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 18 mois

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Agencer - Concentration - Dextérité (la) - Observation -
Placement - Repérages visuels

Animaux (marins) - Formes



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: PRETPE-006



Baby oiseaux des îles

Commentaires sur le jeu

Oiseau à traîner en hêtre massif laqué. Fabrication française

Nb pièces: 1

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 18 mois

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: Vilac

Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: PRETPE-007



Minou le chat

Commentaires sur le jeu

Jouet à traîner en bois laqué en forme de chat Made in France.

Nb pièces: 1

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 18 mois

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: Vilac

Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Ambiance, rigolade - Rouler





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: PRETPE-008



Play & Sense Soft Balls

Commentaires sur le jeu

Boules sensorielles MOLTO avec différentes formes, couleurs et textures. Balles faciles à saisir, douces et douces.

Les jouets MOLTO sont fabriqués avec le développement de vos petits selon l'âge. Ils prennent en compte les capacités sensorielles, motrices et ludiques. Les boules sensorielles MOLTO sont les compagnons idéaux des plus petits de la maison.

C'est une étape d'aventure et de nouvelles découvertes. Les nombreuses formes et textures offrent différentes possibilités d'adhérence pour améliorer votre motricité.

De plus, lancer les balles améliore votre coordination œil-main et avec les

Nb pièces: 10

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 6 mois

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: MOLTO

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Toucher



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: PRETPE-009



Premier centre d'activités

Commentaires sur le jeu

A la fois un tableau d'éveil à accrocher et une table d'activités !
De nombreuses activités à découvrir : un livre musical, 3 notes de musique, une cloche qui déclenche 1 mélodie rigolote, un décor à faire défiler pour découvrir la notion de « jour » / « nuit », un téléphone avec des bruits amusants, une porte qui s'ouvre lorsque l'on sonne et qui laisse apparaître Lazare le chat qui miaule quand on le presse. Enfin Sophie la girafe qui fait un clin d'œil accompagnée d'un son rigolo.

Evolutif: il s'utilise dans un premier temps comme un tableau d'éveil qui s'accroche partout grâce aux sangles universelles puis devient une table d'éveil grâce à ses pieds amovibles.

Fonctionne sur avec 3 piles AAA/LR6 fournies.

Nb pièces: 5

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 10 mois

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: Sophie la girafe

Auteur:

Classification, mécanismes, thématiques

Ambiance, rigolade





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: PRETPE-010



Cube bébé

Commentaires sur le jeu

Cube de tissu tout doux avec différents systèmes de fermetures pour s'exercer. Ce jouet est destiné à former la motricité fine des enfants : chaque face de ce cube à un système de fermeture : lacets, boutons, fermeture à glissière, boutons pressions, fermeture velcro et ruban de nylon comme pour le sac à dos ou le sac d'école !!!

Nb pièces: 1

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 12 mois

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: Small foot

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Dextérité (la)



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: PRETPE-011



Boite à Formes Cage

Commentaires sur le jeu

Insérer, sortir, remettre, encastrer, empiler, tant de gestes pour perfectionner sa dextérité et pour apprendre les formes.

Nb pièces: 7

Points:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 12 mois

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 +

Difficulté:

Marque du jeu: TOLO

Auteur:



Classification, mécanismes, thématiques

Concentration - Dextérité (la) - Placement - Repérages visuels

Formes